

確ステージ1  
認のワーク

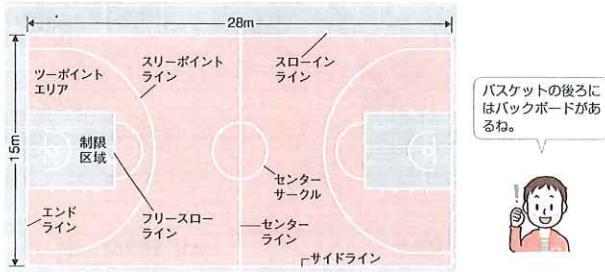
## 1 バスケットボール

教科書の要点 ( )に当てはまる語句を答えよう。

## ① 基本の知識

- (1) バスケットボールは、1891年に(①)で、YMCAの体育教師であった(②)によって考案された。
- (2) バスケットボールは、1チーム(③)人の2チームが得点を競い合うスポーツであり、シュートしたボールがゴールを通過すると得点となる。スリーポイントエリアから入れば(④)点、ツーポイントエリアから入れば(⑤)点、フリースローでは(⑥)点得点できる。
- (3) ツーポイントエリアを除いた部分がスリーポイントエリアとなる。

## ○競技場(コート)



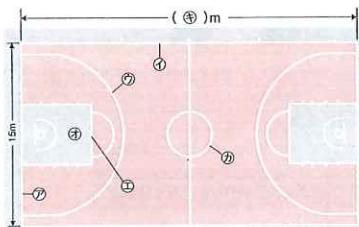
## ② 基本の用語

- ◆(⑦) …ゴール(バスケット)にボールを投げ入れること。
- ◆(⑧) …ボールをバウンドさせながら移動すること。
- ◆(⑨) …ボールを味方のプレイヤーに渡すこと。
- ◆(⑩) …シュートが外れたボールを取ること。
- ◆(⑪) …ゴール(バスケット)に向かってドリブルしていくこと。
- ◆(⑫) …ゴール付近に味方のプレイヤーを置いて攻撃するプレイ。
- ◆スクリーンプレイ …味方のプレイヤーを壁のように利用して相手の防御者の動きを封じるプレイ。
- ◆(⑬) …3歩以上、ボールを持って歩く違反。
- ◆(⑭) …両手で連続してドリブルしたり、ドリブル中に両手でボールに触れた後、再びドリブルしたりする違反。ダブルドリブルともいう。

定ステージ2  
着のワーク

## 1 バスケットボール①

- 1 競技場 下の図は、バスケットボールの競技場を表している。これについて、あととの間に答えなさい。

解説 p.16  
/100

- (1) 図の⑦～⑯を何というか。  
 ⑦( ) ⑧( ) ⑨( ) ⑩( )  
 ⑪( ) ⑫( ) ⑬( ) ⑭( )
- (2) 図の⑮に当てはまる数字を答えなさい。  
 ( )
- (3) 次の文の( )に当てはまる数字や言葉を答えなさい。  
 ①( ) ②( ) ③( )

バスケットボールは、1チーム(①)人で、2チームがボールを奪い合い、バスや(②)などでボールを進め、相手のゴールに(③)して得点を競い合うスポーツである。

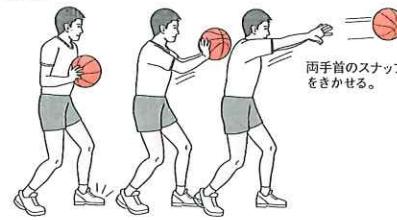
- 2 ルール 次の文は、それぞれバイオレーションとプレイヤーファウルのどちらか。バイオレーションはア、プレイヤーファウルはイと答えなさい。
- 4点×5(20点)
- (1) 攻撃側が相手の制限区域内に3秒以上とどまっている。( )  
 (2) 手で相手を押す。( )  
 (3) 相手に突き当たる。( )  
 (4) ボールを持ったまま3歩以上歩く。( )  
 (5) ドリブル中に両手でボールを持ち、再びドリブルする。( )

- 3 ルール ②のバイオレーションやプレイヤーファウルをそれぞれ何というか。
- 4点×5(20点)
- (1) ( ) (2) ( )  
 (3) ( ) (4) ( )  
 (5) ( )

保体メモ ◆ ファウルを除く全ての違反をバイオレーションというよ。この他にどんなものがあるか、確認しよう。

## ③ 基本の技術

## ○チェストバス



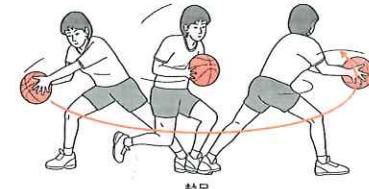
両手首のスナップをきかせる。

## ○ショルダーパス



手首のスナップをきかせる。

## ○ピボットターン(フロントターン)



軸足

## ○ランニングシュート(レイアップ)



リングにそっと(⑯)ような感じでシュートする。

ひざを高く引き上げる。

おさえるポイント □ドリブル □リバウンド □トラベリング □イーガルドリブル  
□チェストバス □ランニングシュート(レイアップ)

- 4 審判の合図 下の図は、バスケットボールの審判の合図を表したものである。これについて、あととの間に答えなさい。

3点×6(18点)



- (1) 図の⑦～⑯は何を表しているか。〔 〕から選んで答えなさい。

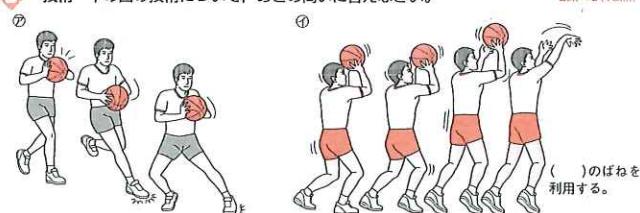
⑦( ) ⑧( ) ⑨( ) ⑩( )  
 チャージング イリーガルユースオブハンドz イリーガルドリブル  
 フリースロー トラベリング ブッシング プロッキング

- (2) 次のバイオレーションやプレイヤーファウルに当てはまる合図を、図の⑦～⑯から選びなさい。

① 相手の進路を妨げた。( )  
 ② ボールを持ったまま4歩進んだ。( )  
 ③ ボールをたたくつもりだったが、相手の手をたたいてしまった。( )

- 5 技術 下の図の技術について、あととの間に答えなさい。

2点×6(12点)



- (1) 次の文の( )に当てはまる数字や言葉を、〔 〕から選んで答えなさい。

①( ) ②( ) ③( )  
 ④( ) ⑤( )

図の⑦は、ボールをキャッチした後(①)歩でストップする(②)という技術である。④は、ボールを(③)の近くに構えて(④)せずに行う(⑤)という技術である。

[ ジャンプ ジャンプショット ジャンプストップ 胸 腰 目 ]  
 スライドストップ 1 2 3 セットショット

- (2) 図の⑦の( )に当てはまる体の部位を答えなさい。( )

保体メモ ◆ これらの合図は、笛をふいて、バイオレーションやファウルの合図をしてから行うよ。

定ステップ2  
音のワーク

## 1 バスケットボール②

p.16  
5点×9(45点)  
/100

## ① ルール バスケットボールのルールについて、次の問いに答えなさい。

(1) ボールを境界線の外に出したり、ボールを持って境界線を踏んだり踏み越えたりすることを何というか。カタカナ9文字で答えなさい。 ( )

(2) 次の文の( )に当てはまる言葉や数字を答えなさい。

①( ) ②( ) ③( )  
④( ) ⑤( ) ⑥( )

両チームのプレイヤーがボールに片手または両手をかけてはなさないときは、ヘルドボールとなり、(①)によってゲームを再開する。

攻撃側が相手の(②)内に(③)秒以上とどまると、違反となる。

フリースローやスローインは、(④)秒以内に行わなければならない。

バックコート内でボールをライブでコントロールしたチームは、(⑤)秒以内にボールをフロントコートに進めなければならない。

ボールをライブでコントロールしたチームは(⑥)秒以内にシュートしなければならない。

(3) 相手を押さえるファウルを何というか。 ( )

(4) シュートをしようとしているプレイヤーに(3)のファウルをしてしまったが、シュートは成功した。この場合、どのような罰則となるか。次のア～ウから選びなさい。 ( )

ア 得点となり、ファウルをされたプレイヤーに1個のフリースローが与えられる。

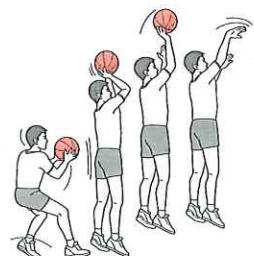
イ 得点となり、ファウルをされたプレイヤーに2個のフリースローが与えられる。

ウ 得点とならず、ファウルをされたプレイヤーに2個のフリースローが与えられる。

## ② 技術 右の図の技術について、次の問いに答えなさい。

5点×2(10点)

(1) 右の図の技術を何というか。 ( )



(2) 図の技術はどんなときに用いるとよいか。次のア～ウから適切なものを選びなさい。 ( )

ア フリースローなど、相手の防護がないとき。

イ 相手の防護をかわして高い位置からシュートするとき。

ウ ゴール下に走り込んで、リング近くでシュートするとき。

保体 ②細かいルールをきちんと整理して覚えよう。(4)バイオレーションは記録されないけれど、ファウルは記録されているいろいろな罰則があるよ。

メモ

## ③ 防御の方法 相手の攻撃に対する防御の方法について、次の問いに答えなさい。

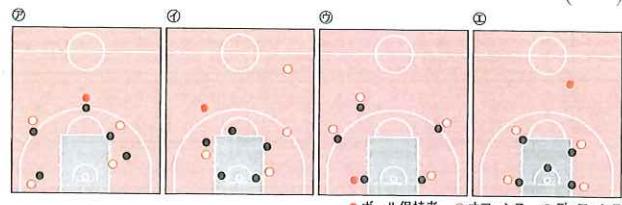
5点×3(15点)

(1) 次の文の( )に当てはまる言葉を答えなさい。

(①) ( ) ②( )

プレイヤー一人ひとりが決められた相手をマークする防御方法を(①)という。この防御方法では、はじめはバスを防ぐためにボール側を守り、バスを通されたら(②)側を守る。

(2) 下の図の⑦～⑩のうち、上の文で表した防御方法として最もよいものはどれか。 ( )



## ④ 総合問題 次の文のうち、正しいものには○、間違っているものには×をつけなさい。

4点×5(20点)

(1) ( ) ドリブルは、ボールだけを見ながら行う。

(2) ( ) シュートは、ボールが速くまっすぐ飛ぶように力強く行う。

(3) ( ) 守備(ディフェンス)の構えは、ひざを曲げて腰を落とし、一方の手を上げ、もう一方の手は前に出す。

(4) ( ) ドリブルをやめて止まったときに相手チームのプレイヤーが近づいてきた場合は、再びドリブルをして引き離すとよい。

(5) ( ) 相手チームのプレイヤーが近くにいる場合と離れている場合では、ドリブルの姿勢が違う。

## ⑤ 総合問題 バスケットボールのルールやバスについて、次の問いに答えなさい。

5点×2(10点)

(1) 3秒ルールとはどのようなものか。簡単に説明しなさい。 ( )

(2) ノーマークで走っている味方に長いバスをする場合、どのようなバスを行うのがよいか。 ( )

[ ]から選んで答えなさい。

( チェストバス バウンスバス(バウンズバス) ショルダーバス )

保体 ③地域を分担して守る方法と、決められた相手を守る方法があるね。守る側をディフェンス、攻める側をオフェンスというよ。

メモ

**確実ステップ 1  
認証のワーク**

## 4 バレーボール

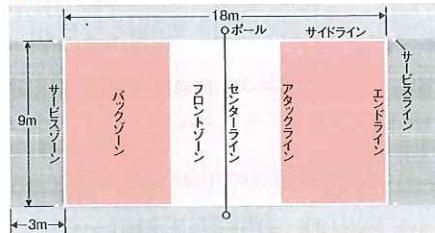
p.17

教科書の要点 ( )に当てはまる語句を答えよう。

### ① 基本の知識

- (1) バレーボールは、アメリカのW.G.モルガンによって老若男女誰もが気軽に楽しめるスポーツとして考案されたもので、(①)をはさんで2チームが得点を競い合うスポーツである。
- (2) 國際的に行われている(②)人制と東洋で発達した9人制があり、どちらも味方の攻撃が成功した場合や相手側にミスや反則があった場合に(③)点得点することができる。
- (3) 相手コートに(④)を打ち入れてプレイ開始となる。

#### ○競技場(6人制)



### ② 基本の用語

- ◆(⑤) …サービスゾーンから相手コートにボールを打ち入れること。これによってプレイ開始となる。
- ◆(⑥) …サービスやスパイクなど、相手からのボールを受けること。
- ◆(⑦) …ネット際でスパイクを打つ人にボールを上げること。
- ◆(⑧) …ジャンプして相手コートにボールを強く打ち返す攻撃方法。
- ◆(⑨) …相手が打ち込んでくるボールをネット上でジャンプして止めること。
- ◆(⑩) …トスを上げるプレイヤー。
- ◆(⑪) …守備専門のプレイヤー。
- ◆ラリー…互いにボールを落とさず、打ち合いを続けること。
- ◆三段攻撃…パス(レシーブ)からトスを上げて、3打目でスパイクなどを打ち、相手に攻撃する方法。



バレーボールでは3打目で相手コートにボールを返すプレイが基本となるよ。

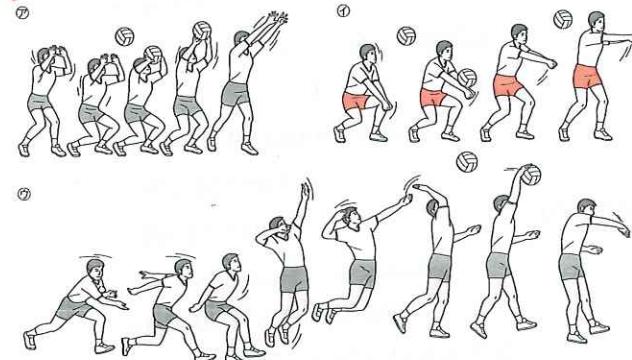
**定ステップ2  
着のワーク**

## 4 バレーボール①

p.18

3点×11(33点)

### ① 技術 下の図について、あとの間に答えなさい。



問題 (1) 上の⑦～②の技術をそれぞれ何というか。

⑦( ) ①( ) ②( ) ③( ) ④( ) ⑤( ) ⑥( )

(2) 次の文の( )に当てはまる言葉を答えなさい。

①( ) ②( ) ③( ) ④( ) ⑤( ) ⑥( ) ⑦( ) ⑧( )

⑦では、ボールの(①)に移動し、(②)を十分に曲げてひじと手首をやわらかくし、両手を額の前で(③)をつくるようにして構える。ボールに触れたら、(④)のスナップとひざのばねを使って斜め前にボールを送り出す。

⑦では、ボールの(⑤)に移動し、(⑥)を曲げて両腕をそろえて(⑦)を伸ばし、ひざのばねを使ってボールを送り出す。

⑦では、足を蹴り上げ、上体を反らして、打つ瞬間は手のひら全体で(⑧)をきかせ、体側に沿って振り下ろす。

### ② ルール 6人制バレーボールについて、次の間に答えなさい。

3点×2(6点)

(1) 同じプレイヤーが2回続けてボールに触れるのを何というか。

( ) ( )

(2) 新たにサービスを得たとき、各プレイヤーが時計回りにポジションを1つずつ移動することを何というか。

( ) ( )

保体メモ ①( )は高いボールを受けるとき、②( )は低いボールを受けるときに向いている技術だよ。

保体メモ 各ポジションの名前も覚えておこう。

### ⑥ 基本の技術

#### ○オーバーハンドパス

ボールの(①)を予測して移動する。



ボールをひざのばねと手首のスナップを使って送り出す。

#### ○アンダーハンドパス



手首とひじを伸ばす。ひざを曲げてボールを上面を平らにする。手もとに引き付ける。ひざのばねを使ってボールを送り出す。

#### ○アンダーハンドサーブ



おさえるポイント □サービス □レシーブ □トス □スパイク □ブロック  
□セッター □リバウンド

**定ステップ2  
着のワーク**

## 4 バレーボール①

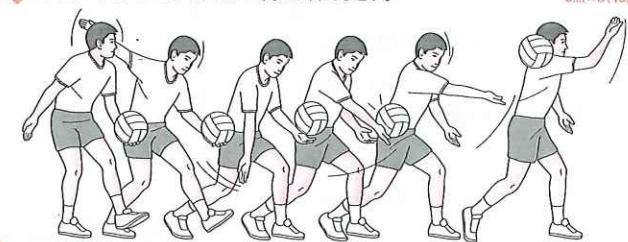
p.18

3点×11(33点)

### ① 技術 下の図について、あとの間に答えなさい。

### ③ 技術 下の図について、あとの間に答えなさい。

5点×8(40点)



- 問題 (1) 図のようなサービスを何というか。  
(2) 次の文は、図のサービスについて述べたものである。( )に当てはまる言葉を、□から選んで答えなさい。

①( ) ②( ) ③( )  
④( ) ⑤( ) ⑥( )  
⑦( )

両足を(①)に開いて(②)に正対して構え、体重は(③)に乗せる。バックスイングをして(④)を上げたら体重を(⑤)に移しながら(⑥)を伸ばして腕を(⑦)にスイングする。

足首	ひざ	前足	後ろ足	左右	前後
バス	ネット	前	後ろ	トス	上

### ④ 総合問題 バレーボールについて、次の間に答えなさい。

(1) 守備専門のプレイヤーを何というか。

( )

(2) 右の図のように、相手のスパイクをジャンプしてネット上で止めるのを何というか。

( )

(3) ネットの上部の白帯に触れた場合、何という反則になるか。

( )

(4) チームが相手コートにボールを返す前に4回触れた場合、何という反則になるか。

( )

(5) サービスをするときにエンドラインを踏んだり踏み越したりした場合、何という反則になるか。

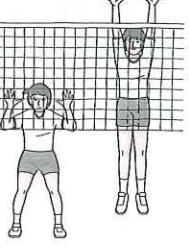
( )

(6) ラリーに勝ったとき、何点得点できるか。

( )

(7) 相手チームに反則があったとき、何点得点できるか。

( )



保体メモ サービスでは、体重をしっかりと移動させることがポイントだよ。(1)他のプレイヤーとは違う色のユニフォームを着ているよ。

定ステージ2  
着のワーク

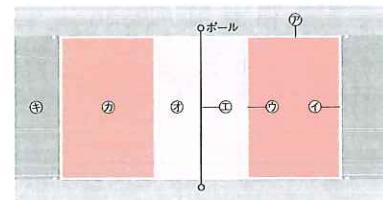
## 4 バレーボール②

p.18

/100

- 1 競技場 右の図は、バレーボールの競技場を表している。⑦～①のラインと④～⑤のゾーンの名称を答えなさい。

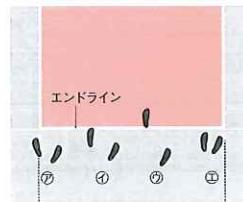
⑦( )  
⑧( )  
⑨( )  
⑩( )  
⑪( )  
⑫( )  
⑬( )



4点×7(28点)

- 2 ルール 6人制バレーボールのルールについて、次の問いに答えなさい。

- (1) サービスのときの足の位置が右の図のようであるとき、フットフォールトに当たるものはどれか。⑦～⑩から全て選びなさい。( )
- (2) 次のアーオの文のうち、間違っているものを全て選びなさい。( )
- ア リベロプレイヤーは、サービスやブロックはできない。
- イ ボールを明らかに静止させた場合、ダブルコンタクトとなる。
- ウ ローテーションとは、反時計回りにポジションを1つずつ移動することである。
- エ スパイクを打つプレイヤーにトスを上げるプレイヤーを、セッターという。
- オ 1チームは1セットにつき6回までプレイヤーを交代できる。

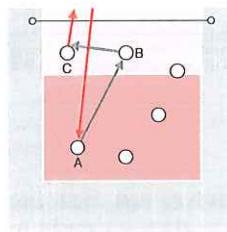


4点×2(8点)

- 3 ゲーム 右の図について、次の文の( )に当てはまる言葉や記号を答えなさい。

4点×3(12点)

①( ) ②( )  
③( )

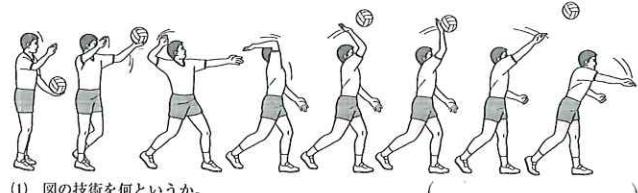


相手からの(①)を受けたAが(②)を行ってBにボールを渡した。Bは(③)にトスし、(④)がジャンプしてスパイクを打了。

保体 ①ラインの名称だけでなく、ゾーンの名称も覚えておこう。②(1)サービスのときの足の位置だよ。  
メモ ③三段攻撃の動きだね。

- 4 技術 下の図について、あとの間に答えなさい。

4点×3(12点)

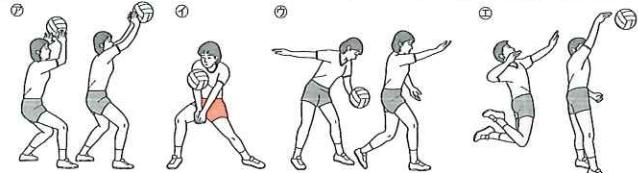


- (1) 図の技術を何というか。  
(2) 次の文は、図の技術について述べたものである。( )に当てはまる言葉を答えなさい。  
①( ) ②( )

腕は(①)から振り上げ、トスを上げて後ろ足から前足に(②)を移動させながらボールを打つ。

- 5 技術 下の図のバレーボールの技術について、あとの間に答えなさい。

5点×5(25点)

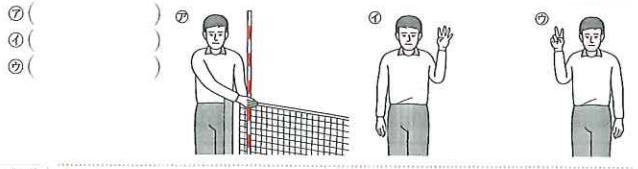


- (1) 図の⑦～⑩の技術を何というか。  
⑦( ) ⑧( )  
⑨( ) ⑩( )

- (2) 図の⑦の技術では、ボールを受ける前、手をどの位置でどのようにするか。  
( )

- 6 審判の合図 右の図は、バレーボールの審判の合図について表したものである。それぞれの図が表す合図は何か。

5点×3(15点)



保体 ①腕だけでなく、体重の移動を利用して打とう。②手の形をどのようにすればよかつたかな?  
メモ ③それぞれの反則の内容を確認しておこう。

## 実技編 3章

### 1 バスケットボール

p.108~109 ステージ1

教科書の要点

- ①アメリカ ②(ジェイムズ・)ネイスミス
- ③5 ④3 ⑤2 ⑥1
- ⑦ショート ⑧ドリブル ⑨バス
- ⑩リバウンド(リバウンド)
- ⑪ドライブイン ⑫ポストプレイ
- ⑬トラベリング ⑭イリーガルドリブル
- ⑮置く

**解説**

⑥相手ゴールに向かってボールを速く進めるときは高い位置で、防御者が近くにいるときは低い位置でドリブルを行う。

p.110~111 ステージ2

- ①(1)エンドライン  
④サイドライン  
⑦スリーポイントライン  
⑨フリースローライン  
⑩制限区域  
⑪センターサークル  
⑫28  
⑬(1)5 ⑭ドリブル ⑮ショート  
⑭(1)ア ⑮2 ⑯(1)イ ⑰(4)ア ⑱(5)ア  
⑲(1)3秒ルール  
⑳ブッシング  
㉑チャージング  
㉒トラベリング  
㉓イリーガルドリブル(ダブルドリブル)  
㉔(1)プロッキング  
㉕④トラベリング  
㉖⑦イリーガルユースオブハンド  
㉗(2)①ア ②③ ③②  
㉘(1)①2 ②ストライドストップ ③目  
㉙④ジャンプ ⑤セットショート  
㉚ひざ

**解説**

㉛(1)セットショートは、片手でショートする場合と両手でショートする場合がある。

p.112~113 ステージ2

- ①(1)アウトオブバウンズ  
②(1)スローイン ③制限区域 ④3 ⑤5  
⑥8 ⑦24  
⑧ホールディング  
⑨ア
- ⑩(1)ジャンプシュート  
⑪(2)イ  
⑫(1)①マンツーマンディフェンス ②ゴール  
⑬(2)②
- ⑭(1)② ⑮(2)③ ⑯(3)○ ⑰(4)× ⑱(5)○
- ⑲(1)攻撃側が相手の制限区域内に3秒以上とどまっている違反。  
(2)ショルダーパス

**解説**

㉛(1)ディフェンスには、プレイヤー一人ひとりが決められた相手をマークして守るマンツーマンディフェンスと、それぞれのプレイヤーが守る地域を決め、ボールの移動に対して5人が協力して守るゾーンディフェンスがある。

㉛(2)ランニングシュート(レイアップ)のように、そっと置くようにショートする場合もある。  
㉛(3)ドリブルをして止まった後に再びドリブルを行うと、違反(イリーガルドリブル)となる。

**保存証**

㉛(1)漢字で書く競技名  
野球のように、籠球(バスケットボール)、蹴球(サッカー)、送球(ハンドボール)、排球(バレーボール)、庭球(テニス)、羽球(バドミントン)など、いろいろなスポーツを漢字で表すことができる。

### 2 サッカー

p.114~115 ステージ1

教科書の要点

- ①イギリス ②11 ③手 ④ゴール  
⑤ショート ⑥ドリブル ⑦バス  
⑧フェイント ⑨オフサイド  
⑩アウトサイド ⑪インサイド  
⑫インステップ

**解説**

㉛(1)違反すると、違反のあった場所から相手チームの間接フリーキックとなる。

p.116~117 ステージ2

- ①(1)ゴールライン  
②タッチライン  
③コーナーアーク  
④ペナルティーアーク  
⑤センターサークル  
⑥ハーフウェーライン(ハーフウェイライン)  
⑦ペナルティエリア ⑧ゴールエリア  
⑨セカンドーサークル ⑩キックオフ  
⑪(1)②, ⑫(2)イ ⑬(3)イ  
⑭(1)アウトサイドキック ⑮(2)ア  
⑯(3)インサイドキック  
⑰(4)②  
⑱(5)インステップキック  
⑲(6)②  
⑳(7)トラッピング  
㉑ヘーディング  
㉒(1)ア ㉓スローイン  
㉔(3)② ㉕④コーナーキック  
㉖(5)⑥ペナルティキック  
㉗(7)⑧直接フリーキック  
㉘(1)○ ㉙(2)○ ㉚(3)×

**解説**

㉛(1)ボール全体が両ゴールポストの間とクロスバーの下でゴールラインを完全に越えているものを誤る。  
㉛(2)ヘーディングは目をしっかりと開き、ボールをよく見て、上体の反りを利用する。  
㉛(3)攻撃の中心となるポジションはフォワード(FW)であり、ディフェンダー(DF)は主に守備を担当するポジションである。

p.120~121 ステージ2

- ①(1)⑦ゴールライン  
④ゴールキーパーライン  
⑦7mライン  
⑨ゴールエリアライン  
⑩フリースローライン  
⑪(2)ゴールエリア  
⑫(3)40

- ㉛(1)スローイン ㉓(2)ゴールキーパースロー  
㉔(3)オーバータイム ㉕(4)オーバーステップ  
㉖(5)フリースロー ㉗(6)7mスロー  
㉘(7)ハッキング ㉙(8)チャージング  
㉚(9)ブッシング ㉛(10)ホールディング  
㉛(11)⑦ステップシュート ㉕(12)ショルダーパス  
㉛(13)バックスイング  
㉛(14)投手 ㉕(15)捕手 ㉖(16)1塁手 ㉗(17)2塁手  
㉘(18)3塁手 ㉙(19)遊撃手 ㉚(20)左翼手  
㉛(21)中堅手 ㉕(22)右翼手  
㉛(23)約18m(18.29m)

㉛(1)と②

㉛(2)①スリングショットモーション(スリングショット投法)

㉛(3)ウインドミルモーション(ウインドミル投法)

㉛(4)③ ㉓②× ㉕③○

**解説**

㉛(3)高く空中に上がった打球をフライという。

### 4 バレー・ボール

p.122~123 ステージ1

教科書の要点

- ①ネット ②6 ③1 ④サービス  
⑤サービス ⑥レシーブ ⑦トス  
⑧スパイク ⑨ブロック ⑩セッター  
⑪リバウンド(リバウンドプレイヤー)  
⑫落点下点 ⑬前足

**解説**

㉛(1)スパイクを打つプレイヤーが正面にいる場合はオーバープレス、後ろにいる場合はバックストスでボールを上げる。

p.124~125 ステージ2

- ①(1)オーバーハンドバス  
㉑アンダーハンドバス  
㉒スパイク  
㉓(2)落点 ㉔②ひざ ㉕③三角形 ㉖④手首  
㉗⑤落点 ㉘⑥ひざ ㉙⑦ひじ ㉚⑧スナップ  
㉛(1)ダブルコンタクト  
㉕(2)ローテーション  
㉖(1)アンダーハンドサービス  
㉗(2)前後 ㉘②ネット ㉙③後ろ足 ㉚④トス  
㉛(5)前足 ㉕⑥ひざ ㉖⑦前  
㉛(1)リバウンド(リバウンドプレイヤー)  
㉕(2)ブロック  
㉖(3)タッチネット  
㉗(4)フォアヒット  
㉘(5)フットフォールト  
㉙(6)1点  
㉚(7)1点

**解説**

㉛(1)オーバーハンドバスは高いボールのレシーブやトスに用いる。アンダーハンドバスは低いボールや勢いのあるボールのレシーブに用いる。

p.126~127 ステージ2

教科書の要点

- ①ネット(卓球台) ②フランス ③ネット  
④シャトル  
⑤レシーブ ⑥スマッシュ  
⑦グラウンドストローク ⑧ボレー  
⑨スマッシュ ⑩クリア ⑪フライ

**解説**

㉛(1)卓球台はネットによって2つのコートに分けられている。

p.128~129 ステージ1

教科書の要点

- ①ネット(卓球台) ②フランス ③ネット  
④シャトル  
⑤レシーブ ⑥スマッシュ  
⑦グラウンドストローク ⑧ボレー  
⑨スマッシュ ⑩クリア ⑪フライ

**解説**

㉛(2)卓球台はネットによって2つのコートに分けられている。

p.130~131 ステージ2

教科書の要点

- ①(1)⑦シェークハンドグリップ(シェイクハンドグリップ)  
㉑ベンホールダーグリップ  
㉒(2)①2 ㉓②11  
㉔(1)⑦サービスライン ㉕⑧ベースライン  
㉖(2)⑨2人のプレイヤーが1チームとなり、2対2でゲームを行うこと。  
㉗(3)ウエスタングリップ  
㉘(4)⑩ロビング ㉙⑪ドライブ  
㉚(1)スマッシュ ㉛(2)ウ ㉕(3)ボレー  
㉛(4)①オーバーヘッドストローク(スマッシュ)  
㉖(2)ア  
㉗(3)①× ㉘(2)○ ㉙(3)×

**解説**

㉛(2)アはフォアハンドのグラウンドストローク、イはバックハンドのグラウンドストロークについて述べたものである。

㉛(3)①バドミントンのサービスでは、ラインを踏んだり踏み越したりしてはいけない。

## 実技編 4章

### 1 柔道

p.132~133 ステージ1

教科書の要点

- ①嘉納治五郎 ②礼儀 ③まわし ④土俵  
⑤打突 ⑥問合(問合) ⑦しきけ技  
⑧応じ技 ⑨残心 ⑩差し手 ⑪上手  
⑫もろ差し

**解説**

㉛(1)嘉納治五郎は、柔道の創設者であるとともに、日本で初めて国際オリンピック委員会(IOC)の委員となった人物である。

p.134~135 ステージ2

教科書の要点

- ①(1)礼  
㉑敬意 ㉒③30 ㉓⑤左 ㉔⑥右 ㉕⑦左座右起  
㉛(1)⑦横襟 ㉕⑧前襟 ㉖⑨袖口 ㉗⑩前帶 ㉘⑪裾口  
㉙⑫後ろ襟 ㉚⑬後ろ帯  
㉛(2)自然体  
㉕(3)つり手  
㉖(4)引き手  
㉗(5)崩し  
㉘(6)B方向  
㉛(3)横受け身  
㉕(2)脇後頭部を守るために。  
㉛(4)①支え込み足  
㉖(5)体落とし  
㉗(6)大腰  
㉘(7)②③ ㉙(2)④  
㉛(5)①上四方固め  
㉖(6)本けさ固め(けさ固め)  
㉗(7)頭 ㉘(8)横帶 ㉙(9)胸  
㉛(8)一本 ㉕(9)技あり

**解説**

㉛(3)受け身は、投げられたときに安全に身を処するために身に付ける。後ろ受け身では、あごを引いたり帶を見たりして後頭部を打たないようにする。

p.136~137 ステージ1

教科書の要点

- ①竹刀 ②胴 ③まわし ④土俵  
⑤打突 ⑥問合(問合) ⑦しきけ技  
⑧応じ技 ⑨残心 ⑩差し手 ⑪上手  
⑫もろ差し

**解説**

㉛(3)まわしの締め方を確認しておくといよいよ。

### 2 剣道・相撲

p.138~139 ステージ1

教科書の要点

- ①竹刀 ②胴 ③まわし ④土俵  
⑤打突 ⑥問合(問合) ⑦しきけ技  
⑧応じ技 ⑨残心 ⑩差し手 ⑪上手  
⑫もろ差し

**解説**

㉛(3)まわしの締め方を確認しておくといよいよ。

p.138~139 ステージ2

教科書の要点

- ①(1)垂れ ②竹刀  
㉑a 柄頭 b つば c 中結 d 剣先  
㉒(3)刃部  
㉓(1)⑦右面 ㉔(2)左面 ㉕(3)右側 ㉖(4)左側  
㉗(5)のど  
㉘(4)一足一刀の問合  
㉙(5)一本  
㉚(6)①竹刀 ㉛(2)有効打突部位 ㉜(3)残心  
㉛(7)ざんしん  
㉕(2)打突の直後も油断せず、相手の攻撃に応じられる心構え。

㉛(4)①四股 ㉕(2)伸脚 ㉖(3)仕切り

㉛(2)①② ㉕(2)③④

㉛(5)連び足

㉛(2)寄り

㉛(3)押し

㉛(4)突き

㉛(5)腰体

**解説**

㉛(1)垂れの他に、面、小手、胴を身につける。

㉛(2)足さばきについてもおさえておく。剣道では、構えを崩さずに腰を安定させて移動することが重要である。

㉛(3)相撲の基本動作の他に、けがを防ぐための受け身を身に付けるといよいよ。

p.136~137 ステージ1

教科書の要点

- ㉛(4)足さばきについてもおさえておく。剣道では、構えを崩さずに腰を安定させて移動することが重要である。

㉛(5)相撲の姿勢には足腰を強くする効果があるため、エクササイズとしても取り入れられている。